

Questi sono i nomi delle **mosse in senso orario**.
 F è la faccia di Fronte ...
 Le mosse antiorarie si indicano così: F' R' U'

1 – Croce bianca: non ci sono regole, dovete mettere quattro spigoli bianchi intorno al centro bianco.

2 – Per allineare la Croce Bianca con i centri sottostanti si usa (1, 2 volte): **R U R' U R U2 R'**

Bisogna che l'unico ramo allineato della croce sia davanti a voi.

Se i rami allineati della croce sono due, usate la stessa regola e poi allineate un ramo solo.

3 – Angoli bianchi: Se l'angolo non è posizionato come in figura provate un po' e vedrete che riuscite a trovare la manovra che lo porta nella posizione voluta.



Per mettere a posto un angolo bianco posizionato come in figura si usa:

R F' R' F



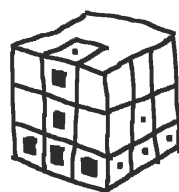
Caso simmetrico, sulla sinistra:

L' F L F'

Fate attenzione a mettere ciascun angolo bianco nel posto che gli spetta.

4 – Secondo strato: (mettete la faccia bianca sotto)

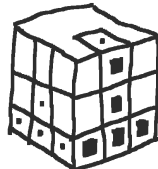
Per inserire uno spigolo del terzo strato nel secondo strato, allineatelo come in figura e poi:



Verso Destra:

U R U' R'

e poi rimettete l'angolo bianco (passo 3)

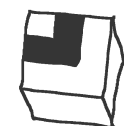


Verso Sinistra:

U' L' U L

e poi rimettete l'angolo bianco

5 – La Croce Gialla: Guardate gli spigoli ed il centro (non gli angoli) della faccia superiore:



Una **V** gialla

F URU'R' F'



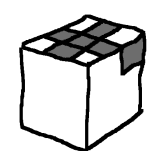
Una **I** gialla (orizzontale)

F RUR'U' F'

Se nessuno spigolo della faccia superiore è giallo eseguite una regola a vostra scelta.

Per Allineare la Croce Gialla: **R U R' U R U2 R'** come al passo 2.

6 – Orientare angoli gialli: guardate l'angolo lontano a destra in alto:



Se l'etichetta gialla è sulla destra:

R D R' D' 2 volte



Se l'etichetta gialla è dietro:

D R D' R' 2 volte

Attenzione: non muovete il cubo dopo aver fatto le mosse, è normale che il cubo sia mischiato! **Usando la U** mettete in posizione un altro angolo giallo da aggiustare e procedete.

7 – Scambiare Angoli Gialli: Se un solo angolo del terzo strato è già nella sua posizione ruotate il cubo per avere quell'angolo davanti a voi sulla sinistra:



Potete scambiare la posizione degli altri 3 angoli con:

R2 B2 R F R' B2 R F' R

B è la faccia opposta a F, quella dietro.

Finito !!!